

Handleiding console



Deel 1: Console Hardware

Console-weergavedelen

1. TIME-venster: "88:88" 7 SEGMENT * 4.
2. RPM / SPEED-venster: "88,8" 7SEGMENT * 3.
3. WATT / NIVEAU-venster: "8888" 7SEGMENT * 4.
4. CALORIES-venster: "888,8" 7 SEGMENT * 4
5. DISTANCE-venster: "888,8" 7 SEGMENT * 4.
6. PULSE-venster: "888" 7 SEGMENT * 3, accepteert alleen hartslaginvoer met de hand.
7. DOTS MATRIX PROFIEL (DM): 18*8 DOTS MATRIX LCD.

Deel 2: Console Software

I. EERSTE SPECIFICATIE

1. Er zijn drie verschillende modellen die kunnen worden geschakeld: S500 (staande fiets), S600 (elliptische machine), S700 (elliptische machine). In de POWER ON-status klinkt een lange pieptoon op het eerste opstartscherm en worden alle in het venster gebruikte afbeeldingen gedurende 2 seconden tegelijk weergegeven. Het venster [Total Hours] wordt weergegeven in het venster TIJD en het venster [Total mileage] wordt weergegeven in het venster AFSTAND. Wacht 3 seconden om naar de IDLE MODE te gaan.

II. FUNCTIEBESCHRIJVING

1. IDLE MODE

1.1. PROFIEL van de HANDMATIGE MODUS wordt weergegeven in DM en andere DATA-vensters worden weergegeven als 0.

1.2 In niet-bewegende toestand, wanneer er gedurende 5 minuten geen knop ingedrukt wordt, voert u IDLE MODE in.

2. 2. DISPLAYMODUS

2.1. Vooraf ingestelde DISPLAY OFF, die in de ENGINEERMODUS op ON / OFF kan worden ingesteld.

2.2. In IDLE MODE, DISPLAY OFF, is er geen RPM-ingang. Als er binnen 5 minuten geen toets ingedrukt wordt, gaat het toestel in slaapstand en schakelt het automatisch de achtergrondverlichting en het display uit. Druk op een willekeurige toets of voer het snelheidssignaal in om uit de slaapstand te raken en in IDLE MODE te komen.

2.3 Weerstand in slaapmodus is 1.

3. KINDERSLOT

3.1. De vooraf ingestelde CHILD LOCK OFF kan worden ingesteld op ON / OFF in de ENGINEERMODUS.

3.2. CHILD LOCK ingeschakeld? Schakel dan de stroom in (het scherm geeft [CONSOLE LOCKED] aan), druk de START & MODE-toets tegelijkertijd 2 seconden in om het kinderslot te ontgrendelen.

3.3. In CHILD LOCK-modus kunnen enkel de START- en de MODE-knop ingedrukt worden. De andere toetsen kunnen niet gebruikt worden, tot ze ontgrendeld zijn.

4. 4. EXERCISE MODE

4.1. In de EXERCISE MODE wisselen NIVEAU en SNELHEID automatisch om de 5 seconden en gaat het bijbehorende lampje branden.

4.2. U kunt op de MODE-knop drukken om de trainingsinformatie handmatig te wisselen: NIVEAU/RPM→WATT/SNELHEID→ SCANNEN→NIVEAU/RPM

5. PAUZE MODE

5.1. Druk tijdens het trainen eenmaal op de START / STOP-toets om de PAUZE MODE in te voeren, alle DATA stopt met tellen, het aantal RESISTANTIENIVEAU-segmenten keert terug naar NIVEAU 1. Drukt u daarna op de START / STOP-toets om opnieuw te starten, keert alle NIVEAUS terug naar de gegevens vóór de pauze.

5.2. In de PAUZE MODE drukt u op de RESET-knop om de IDLE MODE in te voeren. Of wacht 5 minuten, zonder een knop in te drukken, om de IDLE MODE in te voeren.

6. END MODE

6.1. Het aftellen eindigt met 3 piepjes. Het programma eindigt en komt in de END MODE-toestand. Het aantal RESISTANTIENIVEAU-segmenten keert terug naar NIVEAU 1. Druk op de RESET toets om terug te keren naar de IDLE MODE.

6.2. END MODE keert terug naar IDLE MODE als u binnen 5 minuten geen toets indrukt.

7. 7. BT MODE

7.1. APP (ZWIFT) kan in elke staat met Bluetooth worden verbonden.

7.2. Het verbreken van de Bluetooth-verbinding heeft geen invloed op de toestand van de console.

III. WEERGAVE VAN INFORMATIE OVER HET OPSTARTEN

1. Total hours (totaal aantal uren): Het rekenbereik loopt van 00:00 (uren: minuten) tot 9999 (uren). Wanneer de gecumuleerde tijd meer dan 99:59 (uren: minuten) bedraagt, zal het automatisch 100 (uren) bevatten, enkel berekend in uren. Wanneer de tijd groter is dan 9999 (uren), wordt deze op nul gezet. Accumuleer records om de 2 minuten tijdens het gebruik. Accumulatie is ook nodig wanneer er gepauzeerd of gestopt wordt (inclusief handmatige stop).
2. Total mileage (totaal aantal kilometers): Het berekeningsbereik is 00,00 ~ 9999KM / MILE. Wordt herberekend wanneer dit bereik wordt overschreden.
3. Accumuleer records om de 2 minuten tijdens het gebruik, en moet ook worden geaccumuleerd wanneer gepauzeerd of gestopt (inclusief handmatige stop).

IV. OEFENSTATUSWEERGAVE

1. TIJD

- 1.1. Weergavebereik: 00: 00 ~ 99: 59 (minuten: seconden), herberekening buiten het bereik.
- 1.2. Wanneer u de START / STOP-toets in de IDLE MODE indrukt, begint u met QUICK START en de tijd telt vanaf 0: 00.
- 1.3. Voor andere PROGRAMMA's geldt dat wanneer de insteltijd 0: 00 is, de tijd wordt geteld vanaf 0: 00; wanneer de insteltijd groter is dan 0: 00, wordt de tijd afgeteld met de ingestelde waarde.
- 1.4. MANUAL MODE (handmatige modus), P01 ~ P10, H01 ~ H03, CONSTANT WATTS modus: de vooraf ingestelde waarde is 18:00, en het instelbereik is 0: 0 ~ 10: 00 ~ 99: 00.
- 1.5. U01 ~ U02 modus: de opgeslagen waarde wordt weergegeven in het TIJD-venster. De standaardwaarde is 0: 00, en het instelbereik: 0: 00 ~ 10: 00 ~ 99:00
- 1.6. Opeenvolgende regels zijn 18 kolommen. Als de tijd op 0:00 staat, is de lijntoevoertijd 60 seconden; als de tijd op 0:00 staat, is de lijntoevoertijd de ingestelde tijd gedeeld door 18.

2. AFSTAND

- 2.1. DISTANCE-weergavebereik: 0,0 ~ 9999, herberekening buiten het bereik.
- 2.2. MANUAL MODE DISTANCE is vooraf ingesteld op 5, instelbereik: 0 ~ 9999

3. CALORIE

- 3.1. CALORIE weergavebereik: 0,0~9999,herberekening buiten het bereik.
- 3.2. Alle berekeningen worden berekend in MILE en omgerekend naar KM
- 3.3. $KCAL/HR = \{ [1 + (12.256 * SPEED) + (1.37 * SPEED * LEVEL)] + GEWICHT_LB \text{ IN LBS} / 2.2 \} * 1.5$
- 3.4. Handmatige modus CALORIE is vooraf ingesteld op 200, instelbereik: 0 ~ 10 ~ 9999 CAL.

4. SNELHEID

- 4.1. Weergavebereik: 0.0~99.9KPH/
- 4.2. De formule voor het berekenen van de snelheid is: $KPH = 3,14 * diameter * RPM * 60 / 1000000$ (S500 vergroot 6,82 keer, S600/S700 vergroot 1,62 keer)
- 4.3. MPH = KPH/1,6
- 4.4. De diameter van het pedaalwiel van de S500 is 260MM
- 4.5. De diameter van het grote wiel dat door de slinger van de S600 wordt aangedreven is

305MM

4.6. De diameter van het grote wiel dat door de slinger van de S700 wordt aangedreven is 305MM

5. WEERSTANDSNIVEAU

5.1. Min. weerstandsniveau is 1.

5.2. Max. weerstandsniveau is 32.

6. PULSE

6.1. Er wordt geen hartslag gedetecteerd tijdens de training, PULSE-venster toont "0".

7. WATT

7.1. Zie WATT-TABEL volgens RPM en WEERSTANDSNIVEAU.

8. GESLACHT

8.1. Mannelijk: 0

8.2. Vrouwelijk: 1

8.3. Vooraf ingestelde waarde: 0

9. GEWICHT

9.1. Het metrisch instelbereik is 30 ~ 150 KG en de standaardwaarde is 70KG.

9.2. Het inch instelbereik is 40 ~ 400 LB, en de standaardwaarde is 155LB.

10. HOOGTE

10.1. Het instelbereik is: 90 tot 210, de standaardwaarde is 170 en de eenheid is CM.

11. LEEFTIJD

11.1. Het instelbereik loopt van 10 tot 99 en de standaardwaarde is 30 jaar oud.

12. T.H.R

12.1. formule: $(220-AGE) \times *%$. * is een PERCENT waarde.

12.2. HRC1 (THR 60 PCT) wordt veroorzaakt door de vooraf ingestelde leeftijdsformule, de standaard hartslagwaarde is 114.

12.3. HRC2 (THR 70 PCT) wordt veroorzaakt door een vooraf ingestelde leeftijdsformule met een standaard hartslagwaarde van 133.

12.4. HRC3 (THR 80 PCT) wordt veroorzaakt door een vooraf ingestelde leeftijdsformule met een vooraf ingestelde hartslagwaarde van 152.

13. WATT

13.1. Het standaard doel WATT is 125.

13.2. Het bereik van het doel WATT is: 20 ~ 1000.

14. PIEPTONEN

14.1. Wanneer u op een geldige knop drukt, hoort u een piepton (0,1 seconde piep) om de

knop te bevestigen.

14.2. Wanneer u de ENGINEERMODUS en POWER AAN inschakelt, hoort u een lange pieptoon (0,5 seconde).

14.3. Er zijn 3 korte piepjes wanneer de programmatijd wordt afgeteld.

15. PWN

15.1. Het instelbereik is: 0 ~ 450

V. FUNCTIETOETSEN

1. START / STOP-knop

1.1. Druk op de toets START / STOP om het programma uit te voeren, verander volgens de weerstand van elke PROGRAMMA-modus en begin met het verzamelen van waarden.

1.2. Druk op de toets START / STOP in de IDLE MODE om QUICK START uit te voeren.

1.3. Druk tijdens de oefening op deze toets om de PAUZEMODUS in te voeren.

1.4. Binnen 5 minuten na de PAUZE MODE, als u nogmaals op de START / STOP toets drukt, keert deze terug naar de RUN MODE. Alle waarden zullen blijven aftellen.

WEERSTANDSNIVEAU keert terug naar het aantal segmenten in de oorspronkelijke programmabediening.

1.5. Als u deze toets indrukt zonder de MODE-toets in te drukken terwijl u de parameters aanpast, worden de gegevens ook geaccepteerd.

2. RESET-toets

2.1. In IDLE MODE drukt u deze toets 5 seconden in om de RESET-actie uit te voeren.

2.2. In PAUSE MODE, druk op deze toets om het programma te beëindigen en terug te keren naar IDLE MODE.

2.3. Druk tijdens het instellen van de parameters op deze toets om terug te keren naar het vorige item.

3. 3. OMHOOG +/- OMLAAG-toets

3.1. Wanneer deze toets wordt gebruikt om de waarde in te stellen, wordt deze gebruikt als functie voor het verhogen/verlagen van de bedieningstoets. Wanneer deze toets langer dan 1 seconde wordt ingedrukt, laat hij niet los en heeft hij de functie van continu optellen en aftrekken.

3.2. Elke klik verhoogt / verlaagt een NIVEAU tijdens de oefening.

4. 4. MODE-toets

4.1. Druk tijdens de IDLE MODE op deze toets om de PROGRAMMEERMODUS te selecteren. Deze zijn MUNUAL, P01-P10, U01-U02, H01-H03, CONSTANT WATTS, display geeft het programma PROFIEL weer en de bijbehorende programmanamen "PXX", "UXX" en "HXX" worden in het venster weergegeven.

4.2. Druk op deze toets om de instelling in te voeren of de waarde te wijzigen. Als u tijdens het instellen op de START-toets drukt en niet op de MODE-toets, worden de gegevens geaccepteerd.

4.3. In de stand van de oefening kunt u op de MODE-toets drukken om de oefeninformatie

handmatig te wijzigen: RPM / NIVEAU → SNELHEID / WATT → SCANNEN → RPM / NIVEAU.

5. 5. BODY FAT toets

5.1. Druk in IDLE MODE op deze toets om de BODY FAT-functie te starten. Druk nogmaals op deze toets om deze modus te verlaten.

VI. PROGRAMMA'S BESCHRIJVING

1. QUICK START

1.1. De gebruiker drukt op de START-toets in de IDLE-modus en de tijd begint te tellen vanaf 00:00 uur. Andere DATA-gegevens worden ook geteld vanaf nul, en de weerstand begint vanaf 1.

2. HANDMATIG

2.1. In IDLE MODE, druk op de MODE toets om de HANDMATIGE MODE te selecteren, DM geeft het standaard PROFIEL weer en RPM venster geeft het programma Naam "P00" weer, druk op de MODE toets om de instellingsmodus te openen. Of wijzig de vooraf ingestelde waarde niet, druk op START / STOP om direct te starten. Of druk op RESET om terug te keren naar IDLE MODE.

2.2. Druk op de MODE toets om de leeftijd te wijzigen. De DM toont "AGE" en het NIVEAU-venster toont "30". Het nummer knippert. Druk op NIVEAU +/- om de waarde te wijzigen. Nadat de wijziging is voltooid, drukt u op START / STOP om te bevestigen en het programma uit te voeren of drukt u op de MODE toets om naar de volgende instelling van het item te gaan.

2.3. Druk op de MODE-toets om het gewicht te wijzigen. De DM toont "WEIG" en het NIVEAU-venster toont "70". Het nummer knippert. Druk op NIVEAU +/- om de waarde te wijzigen. Nadat de wijziging is voltooid, drukt u op START / STOP om te bevestigen en het programma uit te voeren of drukt u op de MODE-toets om naar de volgende instelling van het item te gaan.

2.4. Druk op de MODE-toets om de tijd te wijzigen. De DISPLAY geeft "TIME" weer. Het venster TIME knippert om 18:00 uur (om de tijdstelling aan te geven). De NIVEAU +/- toets kan de tijd wijzigen. Druk op de knop START om het programma te bevestigen en uit te voeren na wijziging of druk op MODE om naar de volgende instelling van het item te gaan.

2.5. Druk op de MODE-toets om de afstand te wijzigen. De DISPLAY geeft "DIST" weer. Het DIST-venster knippert 5,00 (geeft de afstandsinstelling aan). De NIVEAU +/- toets kan de afstand wijzigen. Nadat de wijziging is voltooid, drukt u direct op de START-toets om het programma te bevestigen en uit te voeren of drukt u op de MODE-toets om naar de volgende instelling van het item te gaan.

2.6. Druk op de MODE-toets om de calorieën te wijzigen. De DISPLAY geeft "CAL" weer. Het CAL-venster knippert 200 (geeft de calorie-instelling aan). De NIVEAU +/- toets kan de calorieën wijzigen. Nadat de wijziging is voltooid, drukt u direct op de START-toets om het programma te bevestigen en uit te voeren of drukt u op de MODE-toets om het bewerken van de instellingen te beëindigen.

2.7. De bewerking is voltooid. U kunt op START drukken om het programma te starten of op

MODE drukken om terug te keren naar de eerste optie om de instelling te wijzigen.

2.8. Tijd, afstand en calorieën kunnen tegelijkertijd worden ingesteld. Wanneer het aftellen is voltooid, wordt het programma beëindigd. Als het aftellen niet is ingesteld, zullen de gegevens worden geteld.

TIJDENS HET TRAINEN:

2.9. Druk op START / STOP om het programma te starten. Er zijn 18 ingebouwde programma's, en elke oefentijd is ingesteld op tijd / 18.

2.10. Display voert het PROFIEL van NIVEAU uit, past het NIVEAU aan wanneer de NIVEAU +/- toets wordt ingedrukt, en het totale NIVEAU PROFIEL verandert tijdens het segment en daarna.

2.11. In de toestand van de oefening wordt het DATA-venster automatisch om de 5 seconden door de oefengegevens heen gecyclipt, en de overeenkomstige indicator licht op.

2.12. Druk op de START / STOP-toets om de PAUZE MODE in te voeren tijdens de oefening, en de weerstand keert terug naar het laagste niveau. U kunt op START / STOP drukken om opnieuw te beginnen, of op RESET drukken om terug te keren naar IDLE MODE.

2.13. Wanneer de COUNT DOWN tijd voorbij is, zal de zoemer in drie korte tonen piepen om aan te geven dat het programma klaar is, de weerstand keert terug naar het laagste niveau en druk op de RESET toets om terug te keren naar de IDLE MODE.

3. VOORGEPROGRAMMEERDE PROGRAMMA'S

3.1. Er zijn in totaal 10 PRESET PROGRAMMA'S. Druk op NIVEAU +/- om het PROGRAMMA AANTAL te selecteren. Display toont het voorgeprogrammeerde PROFIEL. De programma naam "PXX" wordt weergegeven in het RPM-venster. Druk op de MODE-toets om de instelmodus te openen. Of wijzig de vooraf ingestelde waarde niet, druk op START / STOP om direct te starten; of druk op RESET om terug te keren naar IDLE MODE.

3.2. Druk op de MODE-toets om de leeftijd te wijzigen. De DISPLAY toont "AGE" en het NIVEAU-venster toont "30". Het nummer knippert. Druk op de NIVEAU +/- toets om de waarde te wijzigen. Nadat de wijziging is voltooid, drukt u direct op de toets START / STOP om het programma te bevestigen en uit te voeren of drukt u op de toets MODE om naar de volgende instelling van het item te gaan.

3.3. Druk op de MODE toets om het gewicht te wijzigen. Scherm geeft "WEIG" weer en het getal "70" knippert. Druk op de NIVEAU +/- toets om de waarde te wijzigen. Nadat de wijziging is voltooid, drukt u direct op de toets START / STOP om het programma te bevestigen en uit te voeren of drukt u op de toets MODE om naar de volgende instelling van het item te gaan.

3.4. Druk op de MODE-toets om de tijd te wijzigen. De DISPLAY geeft "TIME" weer. Het venster TIME knippert om 18:00 uur (om de tijdstelling aan te geven). De NIVEAU +/- toets kan de tijd wijzigen. Druk op de toets START om het programma na de wijziging te bevestigen en uit te voeren of druk op de toets MODE om het bewerken van de instellingen te beëindigen.

3.5. De bewerking is voltooid. U kunt op START drukken om het programma te starten of op MODE drukken om terug te keren naar de eerste optie om de instelling te wijzigen.

TIJDENS HET TRAINEN:

3.6. Druk op START / STOP om het programma te starten. Er zijn 18 ingebouwde

programma's en elke oefentijd is ingesteld op tijd / 18.

3.7. Display toont het PROFIEL van NIVEAU. Pas het NIVEAU aan wanneer de NIVEAU +/- toets wordt ingedrukt, en het NIVEAUSPROFIEL van het segment verandert.

3.8. In de toestand van de oefening wordt het DATA-venster automatisch om de 5 seconden door de oefendata heen gecyclopt, en de overeenkomstige indicator licht tegelijkertijd op.

3.9. Druk tijdens de oefening op START / STOP om de PAUZEMODUS in te voeren, en de weerstand keert terug naar het laagste niveau. U kunt op START / STOP drukken om opnieuw te beginnen, of op RESET drukken om terug te keren naar IDLE MODE.

3.10. Wanneer de COUNT DOWN tijd voorbij is, piept de zoemer 3 korte tonen om aan te geven dat het programma voltooid is. De weerstand wordt teruggezet naar het laagste niveau en de RESET toets wordt ingedrukt om terug te keren naar de IDLE MODE.

4. GEBRUIKER

4.1. Er zijn 2 GEBRUIKERSPROGRAMMA'S. Druk op de NIVEAU +/- toetsen om de GEBRUIKERSMODUS te selecteren. Display geeft het PROFIEL weer. Het RPM-venster geeft de programmaam "UXX" weer. Druk op MODE om naar de instelmodus te gaan. Of wijzig de vooraf ingestelde waarde niet, druk op START / STOP om direct te starten; of druk op RESET om terug te keren naar IDLE MODE.

4.2. Druk op de MODE toets om de leeftijd te wijzigen. De DISPLAY toont "AGE" en het NIVEAU-venster toont "30". Het nummer knippert. Druk op de NIVEAU +/- toets om de waarde te wijzigen. Nadat de wijziging is voltooid, drukt u direct op de toets START / STOP om het programma te bevestigen en uit te voeren of drukt u op de toets MODE om naar de volgende instelling van het item te gaan.

4.3. Druk op de MODE toets om het gewicht te wijzigen. De DISPLAY toont "WEIG" en het NIVEAU-venster toont "70". Het nummer knippert. Druk op de NIVEAU +/- toets om de waarde te wijzigen. Nadat de wijziging is voltooid, drukt u direct op de toets START / STOP om het programma te bevestigen en uit te voeren of drukt u op de toets MODE om naar de volgende instelling van het item te gaan. 4.4 Druk op de MODE toets om de tijd te wijzigen. De DISPLAY geeft "TIME" weer. Het venster TIME knippert en toont 0: 00 (geeft de tijdstelling aan). Druk op de NIVEAU +/- toets om de tijd te wijzigen. Nadat de wijziging is voltooid, drukt u direct op de toets START / STOP om het programma te bevestigen en uit te voeren. Of druk op MODE om naar de volgende instelling te gaan.

4.5. Druk op de MODE toets om de NIVEAU waarde te wijzigen. Het NIVEAU-venster knippert. Druk op de NIVEAU +/- toets om de weerstand te wijzigen. Herhaal dit proces voor alle 18 onderdelen. 2. Na bevestiging van de invoer voor elk onderdeel, druk op de MODE-toets. 2. Druk op START / STOP om het programma uit te voeren of druk op de RESET-toets om terug te keren naar de vorige instelling.

Tijdens het uitvoeren:

4.6. Druk op START / STOP om het programma te starten. Er zijn 18 ingebouwde programma's, en elke oefentijd is ingesteld op tijd / 18.

4.7. Scherm geeft het PROFIEL van NIVEAU weer. Pas het NIVEAU aan wanneer de NIVEAU +/- toets wordt ingedrukt, en het NIVEAUSPROFIEL van het segment verandert.

4.8. In de toestand van de oefening zal het DATA-venster automatisch de oefendata om de 5 seconden schakelen, en de overeenkomstige indicator zal op hetzelfde moment oplichten.

4.9. Druk tijdens de oefening op START / STOP om de PAUZEMODUS in te voeren. De weerstand keert terug naar het laagste niveau. U kunt op START / STOP drukken om opnieuw te beginnen, of op RESET drukken om terug te keren naar de IDLE MODE.

4.10. Wanneer de COUNT DOWN tijd voorbij is, piept de zoemer in drie korte tonen om aan te geven dat het programma voltooid is, de weerstand keert terug naar het laagste niveau, en druk op RESET om terug te keren naar de IDLE MODE.

5. HRC

5.1. Er zijn in totaal 3 HRC-PROGRAMMA's. De doelhartslagberekening is $HRC1 = (220-AGE) * 60\%$, $HRC2 = (220-AGE) * 70\%$, $HRC3=(220-AGE)*80\%$.

5.2. Druk op de NIVEAU +/- toets om HRC MODE te selecteren. De programmaam "HXX" wordt in het RPM-venster weergegeven. Druk op de MODE-toets om de instelmodus te openen. Of wijzig de vooraf ingestelde waarde niet, druk op START / STOP om direct te starten; of druk op RESET om terug te keren naar IDLE MODE.

5.3. Druk op de MODE toets om de leeftijd te wijzigen. De DISPLAY toont "AGE" en het NIVEAU-venster toont "30". Het nummer knippert. Druk op de NIVEAU +/- toets om de waarde te wijzigen. Nadat de wijziging is voltooid, drukt u direct op de toets START / STOP om het programma te bevestigen en uit te voeren of drukt u op de toets MODE om naar de volgende instelling van het item te gaan.

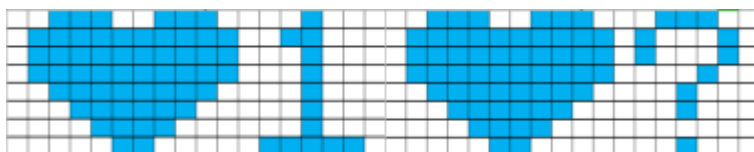
5.4. Druk op de MODE toets om het gewicht te wijzigen. De DISPLAY toont "WEIG" en het NIVEAU-venster toont "70". Het getal knippert bij MW. Druk op de NIVEAU +/- toets om de waarde te wijzigen. Nadat de wijziging is voltooid, drukt u direct op de knop START / STOP om het programma te bevestigen en uit te voeren of drukt u op de knop MODE om naar de volgende instelling van het item te gaan.

5.5. Druk op de MODE-toets om de tijd te wijzigen. De DISPLAY geeft "TIME" weer. Het venster TIME knippert om 18:00 uur (om de tijdstelling aan te geven). De NIVEAU +/- toets kan de tijd wijzigen. Nadat de wijziging is voltooid, drukt u direct op de toets START / STOP om het programma te bevestigen en uit te voeren.

5.6. Druk op de MODE-toets om de THR-waarde te wijzigen. De DISPLAY toont "THR", het PULSE-venster knippert 114 en de toets NIVEAU +/- wijzigt de waarde (het wijzigingsbereik is $THR-5 \leq THR \leq THR + 5$). Druk na de wijziging op START / STOP om het programma uit te voeren of druk op RESET om terug te keren naar de vorige instelling.

TIJDENS HET TRAINEN:

5.7. De HRC-modus kan nog steeds worden geactiveerd zonder hartslagsignaal, DISPLAY knippert [❤️?], Als er binnen 15 seconden nog steeds geen hartslagsignaal wordt ingevoerd, zal het elke 10 seconden met 1 NIVEAU dalen tot het NIVEAU het minimum bereikt, beëindigt dan het programma en ga naar de EINDE-MODUS.



5.8. De opstart-voorstelling is het laagste NIVEAU. Druk tijdens de werking op de NIVEAU +/- toets om de gewenste hartslag in te stellen.

5.9. HRC beoordelingsmethode

5.9.1. In de bewegingstoestand wordt de uitvoering van het programma vergeleken met de doelhartslagwaarde. Als de streefwaarde voor de hartslag "werkelijke hartslagwaarde < 5 " is, wordt elke 30 seconden automatisch 3 NIVEAU toegevoegd tot de maximumwaarde van NIVEAU.


5.9.2. In de staat van beweging wordt de uitvoering van het programma vergeleken met de doelhartslagwaarde. Als de streefwaarde voor de hartslag "streefwaarde voor de hartslag $-25 < \text{werkelijke waarde voor de hartslag} \leq 15$ ", wordt deze automatisch elke 30 seconden met 2 NIVEAU verhoogd tijdens de oefening, tot de maximale NIVEAU.

5.9.3. In de staat van beweging wordt de uitvoering van het programma vergeleken met de doelhartslagwaarde. Als de streefwaarde voor de hartslag "streefwaarde voor de hartslag $-15 < \text{werkelijke waarde voor de hartslag} \leq 5$ ", zal de oefening automatisch met 1 NIVEAU om de 30 seconden stijgen, tot het maximum NIVEAU.

5.9.4. In de staat van beweging wordt de uitvoering van het programma vergeleken met de doelhartslagwaarde. Als de doelhartslagwaarde "doelhartslagwaarde $-5 < \text{werkelijke hartslagwaarde} < \text{doelhartslagwaarde} + 5$ ", verandert NIVEAU niet.

5.9.5. In de bewegingstoestand wordt de uitvoering van het programma vergeleken met de doelhartslagwaarde. Als de streefwaarde voor de hartslag "streefwaarde voor de hartslag $+ 5$ ijkwaarde voor de werkelijke hartslag $< \text{streefwaarde voor de hartslag} + 15$ ", zal de oefening automatisch elke 30 seconden met 1 NIVEAU dalen tot de minimale NIVEAU.

5.9.6. In de staat van beweging wordt de uitvoering van het programma vergeleken met de doelhartslagwaarde. Als de streefwaarde voor de hartslag "actuele hartslagwaarde \geq " is, wordt tijdens de oefening automatisch elke 30 seconden 2 NIVEAU verlaagd tot de minimumwaarde .

5.9.7. Als er tijdens de training geen hartslag wordt gedetecteerd, zal de display knipperen [?], Als er binnen 15 seconden nog steeds geen hartslagsignaal wordt ingevoerd, zal het elke 10 seconden met 1 NIVEAU worden verlaagd tot het NIVEAU het minimum bereikt, beëindig dan het programma en voer de EINDE-MODUS in.

5.10. In de oefentoestand zal het DATA-venster automatisch om de 5 seconden door de oefendata bladeren en de bijbehorende indicator oplichten.

5.11. Druk op de START / STOP toets om de PAUZE MODE in te voeren tijdens de oefening, en de weerstand keert terug naar het laagste niveau. U kunt op START / STOP drukken om opnieuw te beginnen, of op RESET drukken om terug te keren naar IDLE MODE.

5.12. Wanneer de COUNT DOWN tijd voorbij is, geeft de zoemer in drie korte tonen aan dat het programma voltooid is, de weerstand keert terug naar het laagste niveau, en druk op de RESET toets om terug te keren naar de IDLE MODE.

6. CONSTANTE WATT

6.1. Druk op NIVEAU +/- om de CONSTANT WATTS-modus te kiezen, DM geeft de programmaam "WATT" weer en druk op MODE KEY om de instelmodus te openen. Wijzig de vooraf ingestelde waarde niet, druk op START / STOP KEY om te starten, of druk op RESET om terug te keren naar IDLE MODE.

6.2. Druk op de MODE toets om het geslacht te wijzigen. De DM toont "SEX" en het NIVEAU-venster toont "0", 0 knippert. Druk op de NIVEAU +/- toets om het geslacht te

wijzigen. Het vrouwtje is 1, en na wijziging, druk op de MODE-toets om naar de volgende iteminstelling te gaan.

6.3. Druk op de MODE toets om de leeftijd te wijzigen. De DM toont "AGE" en het NIVEAU-venster toont "30". Het nummer knippert. Druk op de NIVEAU +/- toets om de waarde te wijzigen. Na wijziging, druk op de MODE toets om naar de volgende instelling van het item te gaan.

6.4. Druk op de MODE toets om het gewicht te wijzigen. Display toont "WEIG" en het NIVEAU-venster toont "70". Het nummer knippert. Druk op de NIVEAU +/- toets om de waarde te wijzigen. Druk na wijziging op de MODE toets om naar de volgende iteminstelling te gaan.

6.5. Druk op de MODE-toets om de tijd te wijzigen. De DISPLAY geeft "TIME" weer. Het venster TIME knippert om 18:00 uur (om de tijdstelling aan te geven). De NIVEAU +/- toets kan de tijd wijzigen. Nadat de wijziging is voltooid, drukt u op MODE om naar de volgende instelling van het item te gaan.

6.6. Druk op de MODE-toets om de TARGET WATT te wijzigen. 125] zal knipperen in het WATT-venster. Druk op UP / DOWN om de waarde te wijzigen (elke verhoging of verlaging met 1). Nadat de wijziging is voltooid, drukt u op START / STOP om het programma uit te voeren of drukt u op RESET om terug te keren naar de vorige instelling van het item.

6.7. Deze TARGET WATT functie is gebaseerd op een vaste WATT waarde als doelbeweging. Tijdens de beweging wordt het belastingsniveau bepaald aan de hand van de TARGET WATT-waarde en het RPM, verwijzend naar de WATT-tabel.

TIJDENS HET TRAINEN:

6.8. In de toestand van de oefening zal het DATA-venster automatisch omschakelen om de oefengegevens om de 5 seconden weer te geven. U kunt op ENTER drukken om de inspanningsgegevens weer te geven. DISPLAY] zal het PROFIEL voor NIVEAU weergeven. U kunt de WATT aanpassen door op UP / DOWN te drukken. Het WATT-venster schakelt de weergave van het doelwit WATT [**] en keert na 3 seconden terug naar het NIVEAU-display.

6.9. Druk op de START / STOP toets om de PAUZE MODE in te voeren tijdens de oefening, de weerstand zal terugkeren naar het laagste niveau. U kunt op de START / STOP toets drukken om opnieuw te beginnen, of op de RESET toets drukken om terug te keren naar de IDLE MODE.

6.10. Wanneer de COUNT DOWN tijd voorbij is, piept de zoemer 3 korte tonen om aan te geven dat de programma-uitvoering voltooid is.

7. BODY FAT

7.1. Nadat u op BODY FAT in de IDLE MODE hebt gedrukt, gaat u naar de BODY FAT-modus, en het DISPLAY-venster geeft "BODY FAT" weer.

7.2. Druk op de MODE toets om het geslacht te wijzigen. De DISPLAY toont "SEX", en het NIVEAU-venster toont "0", 0 knippert. Druk op de NIVEAU +/- toets om het geslacht te wijzigen. Het vrouwtje is 1, en druk op de MODE toets om na wijziging naar de volgende iteminstelling te gaan.

7.3. Druk op de MODE toets om de leeftijd te wijzigen. De display toont "AGE" en het NIVEAU-venster toont "30". Het nummer knippert. Druk op de NIVEAU +/- toets om de waarde te wijzigen. Na wijziging, druk op de MODE toets om naar het volgende item te gaan.

7.4. Druk op de MODE toets om het gewicht te wijzigen. Display toont "WEIG" en het NIVEAU-venster toont "70". Het nummer knippert. Druk op de NIVEAU +/- toets om de waarde te wijzigen. Druk na de wijziging op de knop MODE om naar de volgende instelling van het item te gaan.

7.5. Druk op de MODE-toets om de hoogte te wijzigen. De DISPLAY toont "HEIG" en het NIVEAU-venster toont "170". Het nummer knippert. Druk op de NIVEAU +/- toets om de waarde te wijzigen. Na wijziging, druk op de MODE-toets om de RECOVERY-modus te starten.

7.6. Voer de hartslagdetectie eerst gedurende tien seconden uit, DISPLAY toont "TESTING", PULSE indicator licht op, PULSE venster toont de huidige actuele hartslag van de gebruiker, TIME venster toont 0::: 10 countdown, geen hartslagsignaal ontvangen binnen 10 seconden, PULSE Het venster toont 0,

En BIBI twee keer om terug te keren naar de staat voordat de BODY FAT-modus wordt geactiveerd.

7.7. Als er binnen tien seconden een hartslag is, voer dan de BODY FAT-modus van 25 seconden uit. Het TIME venster telt af vanaf 0:25 en het venster toont "BODY FAT".

7.8. Wanneer BODY FAT aftelt, wordt er gedurende 25 seconden geen toets ingedrukt en is de hartslag stabiel. Na het aftellen geeft de DISPLAY de score weer. Na 10 seconden weergave of door het indrukken van de BODY FAT toets keert deze terug naar de toestand voordat de BODY FAT modus wordt betreden met twee pieptonen.

7.9. Wanneer het hartslagsignaal niet binnen 25 seconden na het aftellen van BODY FAT wordt ontvangen, geeft het PULSE-venster 0 weer. Op dit moment bereikt het aftellen nul. Er wordt geen resultaat weergegeven. Het keert direct terug naar de status voordat de BODY FAT-modus wordt geactiveerd met twee pieptonen. Als u een hartslagsignaal halverwege krijgt, blijft het tellen.

7.10. BODY FAT is geschikt voor alle mannen en vrouwen, samen met andere gezondheidsindicatoren om een basis te bieden voor mensen om hun gewicht aan te passen. Het ideale BMI zou tussen de 20 en 25 moeten liggen. Als het lager is dan 20, ben je te dun. Als het tussen 25 en 29 ligt, is het overgewicht.

Als het meer dan 30% is, wordt het beschouwd als zwaarlijvig (deze informatie dient alleen ter referentie en kan niet worden gebruikt als medische informatie).

7.11 Berekeningsformule:

7.11.1. Wanneer de hoogte 140 ~ 190CM is

$$\text{BODY FAT} = \text{Honderden} + \{ \{ [(\text{BMI} / (1.6 / \text{HEIGHT})] + (\text{LEEFTIJD} - 18) * 0.013) \text{ PULSE} * \text{SEXY} \}$$

7.11.2. 7.11.2. Wanneer de hoogte 140CM bedraagt

$$\text{BODY FAT} = \text{Honderden} + \{ [(\text{BMI} / (1.))]$$

7.11.3. Wanneer hoogte \geq 190CM

$$\text{BODY FAT} = \text{Honderden} + \{ (\text{BMI} / (1.9 / \text{HEIGHT})] + (\text{LEEFTIJD} - 18) * 0.013) \text{ PULSE} * \text{SEXY} \}$$

7.12. Honderdste waarde (hartslagwaarde) Als de hartslag geen honderdste cijfer heeft, voer dan 0 in. Als de hartslagwaarde een honderdste cijfer heeft, vervang dan de corresponderende waarde.

7.13. PULSE (hartslagwaarde) Het pick-up nummer is 0.95 voor oneven tijden; 1.05 voor even tijden.

7.14. Als het geslacht MALE is, is de waarde 1; wanneer FEMALE, is de waarde 1.15.

7.15. BMI = WEIGHT (eenheid KG) / HEIGHT² (eenheid M)

7.16. Uit de berekening blijkt dat het bereik 5% ~ 50% is. Als het lichaamsvetpercentage groter is dan 50%, zal het 50% weergegeven; als het lichaamsvetpercentage minder dan 5% is, zal het 5% weergegeven.

VII. ENGINEER-MODUS

8. Techniekmodus 1

8.1. Druk in IDLE MODE tegelijkertijd op de toetsen START & MODE & RESET voor 3 SEC om naar de ENGINEER-MODUS te gaan. De display geeft EM weer.

8.2. ENGINEER-MODE neemt de menubediening over, het menu is:

Main menu	Submenu	
TEST TOETS		
DISPLAY TEST		
FUNCTIES		
	DISPLAY MODE	ON/OFF DEFAULT: OFF
	ODO RESET	
	UNITS	KM/MILE DEFAULT: KM
VEILIGHEID		
	KINDERSLOT	ON/OFF DEFAULT: OFF
FACTORY SET		
MACHINE	500	
	600	
	700	
EXIT		

8.3 Druk op de MODE-toets om de KEY TEST van het hoofdmenu te openen. In het hoofdmenu selecteert u met de NIVEAU +/- toets elke optie van het hoofdmenu: "KEY TEST", "DISPLAY TEST", "FUNCTIES", "SECURITY SET", "MACHINE", "EXIT".

8.4. Als "KEY TEST" is geselecteerd, geeft DISPLAY "KEY TEST" weer, druk op de MODE toets om in te voeren, DISPLAY geeft "PRESS ALL KEY" weer, en als er een toets wordt ingedrukt, geeft DISPLAY "KEY NUMBER" weer tot alle toetsen zijn ingedrukt, DISPLAY geeft OK weer, en keert dan automatisch terug naar "KEY TEST".

Opmerkingen: RESETTEN →(01) ; MODUS→(02); LICHAAMSVET →(03); DOWN →(04); START/STOP → (05);OMHOOG →(06)。

8.5. Als "DISPLAY TEST" is geselecteerd, geeft DISPLAY "DISPLAY TEST" weer, druk op de MODE toets om in te voeren, en alle SEGMENTEN worden in volgorde weergegeven na 3 seconden van volledige weergave. Nadat de test is voltooid, keert hij automatisch terug naar "DISPLAY TEST".

8.6. Als "FUNCTIES" is geselecteerd, zal de DISPLAY "FUNCTIES" weergegeven. Druk op de MODE-toets om het submenu te openen. Selecteer op dezelfde manier met de NIVEAU +/- toets.

8.6.1. Het eerste item is de slaapstand "DISPLAY MODE". DISPLAY geeft "DISPLAY MODE" weer. Druk op MODE om de instelling te openen. DISPLAY toont "OFF". Druk NIVEAU +/- om

AAN / UIT te schakelen. Druk op de modusknop om terug te keren naar "DISPLAY MODE", of druk op de RESET-toets om de modus te verlaten zonder instelling.

8.6.2. Het tweede item "ODO RESET", DISPLAY geeft "ODO" weer. Druk op MODE om de totale tijd en het aantal kilometers in te voeren. Druk op RESET om af te sluiten of druk nogmaals op MODE om de totale tijd en het aantal kilometers te wissen. DISPLAY geeft "RST" weer en keert automatisch terug naar [ODO RESET] na 2 SEC.

8.6.3. Het derde item is "UNITS" voor het toestel. De DISPLAY geeft "UNITS" weer. Druk op de MODE-toets om de schakelaar van het apparaat in te voeren. De vooraf ingestelde KM wordt weergegeven in op het scherm. De eenheidsschakelaar wordt uitgevoerd met de NIVEAU +/- toets. Wanneer het Engelse systeem wordt omgeschakeld, geeft de display [MILE] weer. Druk op de MODE-toets om te bevestigen en terug te keren naar "UNITS", of druk op de RESET-toets om zonder instelling af te sluiten.

8.6.4. Druk op de RESET toets om terug te keren naar het hoofdmenu "FUNCTIES".

8.7. Indien "SECURITY" is geselecteerd, geeft het scherm "SECURITY" weer, druk op MODE om in te voeren, display geeft "OFF" weer; druk NIVEAU +/- om te veranderen in ON / OFF, druk op MODE om te bevestigen en terug te keren naar "SECURITY", of laat het met rust, druk op de RESET toets om af te sluiten.

8.7.1. Wanneer CHILD LOCK (KINDERSLOT) aanstaat: Schakel de stroom in, de display toont "CONSOLE LOCKED", de gebruiker moet de START / STOP & MODE toets 2 SEC tegelijkertijd ingedrukt houden, laat dan de CONSOLE LOCK los en voer de IDLE MODE in om verder te gaan met het gebruik.

8.7.2. Wanneer CHILD LOCK ON ingeschakeld is, kunnen alle toetsen behalve de START / STOP & de MODE-toetsen niet worden gebruikt totdat ze zijn ontgrendeld.

8.8. Wanneer "FACTORY SET" is geselecteerd, geeft de display "FACTORY SET" weer, druk op MODE om te bevestigen, display geeft de datum van de versie weer, u kunt op de RESET-toets op het FACTORY SET scherm drukken of de MODE toets om EEPROM te wissen, scherm geeft CLR weer, en het zal automatisch na 3 seconden terugkeren naar het FACTORY SET-scherm.

8.9. Indien "MACHINE" is geselecteerd, geeft scherm "MACHINE" weer, druk op de MODE toets om het submenu te openen, en selecteer ook met de NIVEAU +/- toets, DM geeft "500" weer, maar u kunt ook "600", "700" selecteren, druk op de MODE-toets om te bevestigen en terug te keren naar "MACHINE", of druk op de RESET-toets om het menu te verlaten zonder instelling. (Opmerking: 500 betekent S500, 600 betekent S600, en 700 betekent S700)

8.10. Het laatste punt van het hoofdmenu is "EXIT". Display geeft "EXIT" weer. Druk op de MODE-toets om de engineermodus te verlaten en terug te keren naar IDLE MODE.

9. ENGINEER-MODUS 2

9.1. Druk in IDLE MODE gelijktijdig op de START / STOP-toets & RESET-toets en houd 2 SEC ingedrukt om de PWM-instelling in te voeren.

9.2. Het NIVEAU-venster geeft de NIVEAU-waarde weer, het TIJD-venster geeft de PWM-waarde weer die overeenkomt met het NIVEAU, druk op de NIVEAU +/- toets om het NIVEAU te wijzigen, druk op de MODE toets om de PWM-waarde van het NIVEAU in te voeren om de instelling te wijzigen en druk op de NIVEAU +/- toets om de PWM-waarde te wijzigen. Druk vervolgens op START om te detecteren en op te slaan. Als de ingestelde

PWM-waarde niet lager is dan de vorige PWM-waarde en NIVEAU2 niet 0 is, betekent dit dat de instelling correct is. Als de test slaagt, geeft het scherm OK weer en keert hij na 2 seconden automatisch terug naar IDLE MODE. Als de instelling niet correct is en de test niet slaagt, dan geeft de display NO weer en keert hij na 2 seconden automatisch terug naar de IDLE-MODUS, met behulp van de laatste PWM-waarde.

9.3. Als de test mislukt, kunt u opnieuw in de engineermodus in IDLE MODE gaan om te resetten.

9.4. Druk tijdens het instellen op de RESET-toets om deze modus te verlaten zonder op te slaan.

9.5. Zie de bijlage voor details: PWN TABEL

10. BLUETOOTH-TEST

10.1. In de engineermodus 1 drukt u tegelijkertijd 3 seconden lang op de knoppen START & RESET om de Bluetooth-testmodus te openen. De display geeft "BLUE TEST" weer. Druk op de STARTknop om de Bluetooth te testen. De display geeft "TEST" weer. Als de test slaagt, wordt "OK" weergegeven. Als de test niet slaagt, wordt "NO" weergegeven.

10.2. Druk tijdens de test op de RESET-toets om deze modus te verlaten.

11. OTA-SOFTWARE-UPDATEMODUS

11.1. Druk tijdens de IDLE MODE tegelijkertijd op de UP & DOWN & START-toetsen en POWER ON om de OTA-update in te voeren.

11.2. De console knippert snel. Op dit moment kunt u de "ANPLUS-OTA" APP gebruiken voor een Bluetooth-verbinding. Wanneer de Bluetooth-verbinding succesvol is, knippert de console langzaam. Tijdens de programma-update houdt de console op met knipperen en is de achtergrondverlichting altijd aan. Wanneer de update succesvol is, begint de console opnieuw.

11.3. U kunt deze modus verlaten door op de RESET-toets te drukken zonder bij te werken.

VIII. FOUTMELDINGEN

Code foutmelding	Omschrijving foutmelding	Maatregelen
E1	Communication failed (<i>communicatie mislukt</i>)	<ol style="list-style-type: none">1. Controleer of de consolekabel los zit of losgekoppeld is van de console.2. Controleer of de consolekabel los zit van de kabeltrekker.3. Controleer of er een goed contact is tussen de bovenste klem en de draad van de console.4. Controleer of de kabeltrekker beschadigd is.5. Controleer of de console beschadigd is.

		6. Trek het toestel 2 minuten uit en steek het daarna terug in.
E8	FLASH failure (<i>flash fout</i>)	1. Trek het toestel 2 minuten uit en steek het daarna terug in.
E81	Adjustment error (<i>aanpassingsfout</i>)	1. Opnieuw inschakelen 2. Vervang de kabeltrekker
E82	Zeroing error (<i>fout nulstelling</i>)	1. Opnieuw inschakele 2. Vervang de kabeltrekker

IX. DE SPECIALE SHORTCUTS ZIJN DE VOLGENDE:

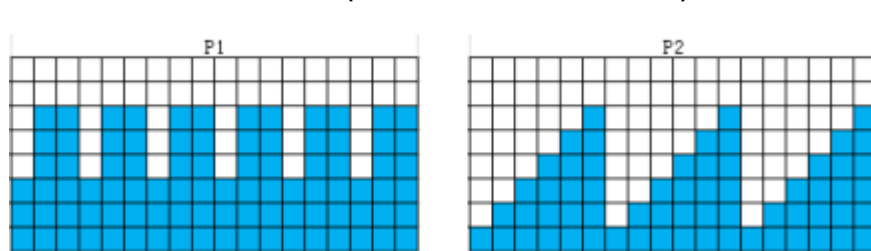
START + MODUS + RESET (3 SEC) ==> Ingenieursmodus 1

START + MODE-toets (2 SEC) ==> CONSOLE LOCK-vrijgave

START + RESET (2 SEC) ==> Voer de PWM-instelling van elk NIVEAU in, d.w.z. de engineeringmodus 2.

UP & DOWM & START en inschakelen om de OTA-update in te voeren.

X. PROGRAMMAPROFIEL (P1 ~ P10 LEVEL PROFILE)



XI. WATT-TABEL:

RPM \ LEVEL	10	20	30	40	50	60	70	80	90	100	110	120
1	1	5	10	15	20	25	30	35	40	45	50	55
2	1	7	14	22	29	37	44	51	59	66	73	80
3	1	9	18	29	38	49	58	67	78	87	96	105
4	1	11	22	36	47	61	72	83	97	108	119	130
5	1	13	26	43	56	73	86	99	116	129	142	155
6	1	15	30	50	65	85	100	115	135	150	165	180
7	1	17	34	57	74	97	114	131	154	171	188	205
8	1	19	38	64	83	109	128	147	173	192	211	230
9	1	21	42	71	92	121	142	163	192	213	234	255
10	1	23	46	78	101	133	156	179	211	234	257	280
11	1	25	50	85	110	145	170	195	230	255	280	305
12	1	27	54	92	119	157	184	211	249	276	303	330
13	1	29	58	99	128	169	198	227	268	297	326	355
14	1	31	62	106	137	181	212	243	287	318	349	380
15	1	33	66	113	146	193	226	259	306	339	372	405
16	1	35	70	120	155	205	240	275	325	360	395	430
17	1	37	74	127	164	217	254	291	344	381	418	455
18	1	39	78	134	173	229	268	307	363	402	441	480
19	1	41	82	141	182	241	282	323	382	423	464	505
20	1	43	86	148	191	253	296	339	401	444	487	530
21	1	45	90	155	200	265	310	355	420	465	510	555
22	1	47	94	162	209	277	324	371	439	486	533	580
23	1	49	98	169	218	289	338	387	458	507	556	605
24	1	51	102	176	227	301	352	403	477	528	579	630
25	1	53	106	183	236	313	366	419	496	549	602	655
26	1	55	110	190	245	325	380	435	515	570	625	680
27	1	57	114	197	254	337	394	451	534	591	648	705
28	1	59	118	204	263	349	408	467	553	612	671	730
29	1	61	122	211	272	361	422	483	572	633	694	755
30	1	63	126	218	281	373	436	499	591	654	717	780
31	1	65	130	225	290	385	450	515	610	675	740	805
32	1	80	160	240	320	400	480	560	640	720	800	880

XII. PWN-TABEL

Machine Niveau	S500L	S600L	S700L
1	110	0	110
2	116	13	114
3	122	26	118
4	128	39	122
5	134	52	126
6	140	65	130
7	146	78	134
8	152	91	138
9	158	104	142
10	164	117	146
11	170	130	150
12	176	143	154
13	182	156	158
14	188	169	162
15	194	182	166
16	200	195	170
17	206	208	174
18	212	221	178
19	218	234	182
20	224	247	186
21	230	260	190
22	236	273	194
23	242	286	198
24	248	299	202
25	254	312	206
26	260	325	210
27	266	338	214
28	272	351	218
29	278	364	230
30	290	377	235
31	302	390	240
32	310	400	250